GAME OVER

Número 120 • 19 Diciembre 2014

THE WOLF AMONG US

A TELLTALE GAMES SERIES

Novedades

The Wolf Among Us, Sid Meier's Civilization Beyond Earth, The Walking Dead Season Two, WWE 2K15, Minecraft Xbox One Edition, Motorcycle Club, Grand Theft Auto V, Warlords of Draenor, Rugby 15.



SUMARIO



06 The Wolf Among Us

EN ESTE NÚMERO...

GAME OVER

Director: ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción: GOOMBA, GRENOUILLE, JONATHAN DÓMBRIZ, PENÉLOPE

Impresión: MEDIPRESS2000 GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

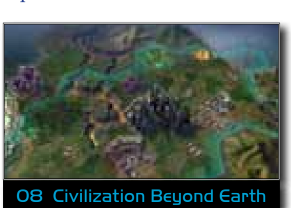
Edita *MEDIPRESS 2000*
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones: EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net
Director de publicidad y Marketing: PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net
Departamento Publicidad: SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net
Dto. de Diseño Gráfico: AULA ARTS
Departamento Administración: ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por

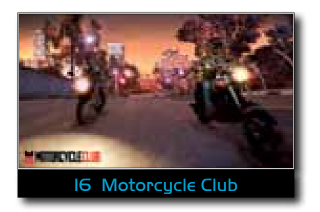




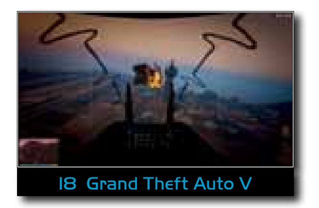
08 Civilization Beyond Earth



10 The Walking Dead T2



16 Motorcycle Club



18 Grand Theft Auto V

>>> **Refritos que cansan**

El mes pasado comentábamos en estas mismas líneas el hecho de que en la nueva generación de consolas (que ya debería ser la actual, pues lleva más de un año con nosotros) se habían lanzado pocos juegos que realmente merecieran la pena y resultaran un salto real de calidad con respecto a la anterior generación. Pero nos quedamos en el tintero con otro tema igual de interesante, que no es otro que el exceso de remasterizaciones que han salido para las nuevas consolas. Como si la falta de ideas nuevas o de desarrollos realmente innovadores se tratara de paliar con éxitos del pasado mejorados en algunos aspectos (gráficamente sobre todo) y volver a fórmulas que habían funcionado. Sinceramente, a todos nos gustan juegos antiguos a los que tenemos un cariño especial y nos gustaría jugar de nuevo en mejores condiciones, pero tal saturación ya cansa, es hora de crear algo nuevo y diferente, explotar las capacidades de las máquinas y hacer valer esa diferencia de potencia y calidad que tanto anuncian.

NOTI
CIAS

The Witcher III Wild Hunt

Retrasa su lanzamiento 12 semanas más

En una carta de CD Projekt RED a la comunidad de usuarios fechada el pasado 8 de diciembre, la compañía polaca anunciaba un nuevo retraso de The Witcher III. Previsto inicialmente para finales de este año 2014, cambió su fecha a febrero de 2015 para ahora, retrasar de nuevo su lanzamiento otras 12 semanas más, hasta el 19 de mayo de 2015. La razón principal es tratar de asegurar un juego estable y con el nivel de calidad que siempre han dado a sus productos. Algo posiblemente motivado por los fallos que han sufrido en su lanzamiento varios juegos de estas navidades, que han provocado la ira de los usuarios durante semanas. Esperemos que este cambio signifique mejor juego para todos.



Singstar Frozen

El gran éxito de Disney disponible para cantar



Sony ha lanzado a la venta para PlayStation 3 y PlayStation 4 un nuevo disco de Singstar, en esta ocasión, con la banda sonora original de Frozen, el gran éxito de Disney. Como muchos sabréis, la nueva generación de juegos Singstar no necesitan de micrófonos para ser disfrutados, sino que se puede usar casi cualquier smartphone para usarlo como micro y que todo el mundo pueda cantar sin descanso. Como decimos, el título ya está disponible a un precio de 19,99€ y estamos seguros que terminará por convertirse en uno de los regalos más pedidos por los niños estas próximas navidades.

Sound Blaster Tactic3D Rage V2.0

Geniales cascos gaming

Creative Technology Ltd presenta las versiones renovadas de sus populares cascos gaming Sound Blaster Tactic3D Rage Wireless V2.0 y Sond Blaster Tactic3D USB 2.0, para PC, Mac, Playstation 4, y Xbox One. Además de las capacidades ya presentes en este producto, como las tecnologías de sonido y voz SBX Pro Studio, drivers de espectro completo de 50 milímetros, y micrófono desmontable con sistema de cancelación de ruido, las nuevas versiones añaden el soporte para la tecnología Scout Mode, propiedad de Creative, para PC y Mac.



>>>Sébastien Loeb Rally Evo

Es el nombre de un nuevo juego de carreras al que presta su nombre el gran campeón francés, que llegará el próximo otoño de 2015 de la mando de Namco Bandai, siendo desarrollado por Milestone para PlayStation 4 y Xbox One.

>>>Metal Gear Solid V Ground Zeroes en PC

Aunque por el momento sólo está en descarga digital a través de Steam (en formato físico en enero), Konami ya ha lanzado la precuela de The Phantom Pain en compatibles.

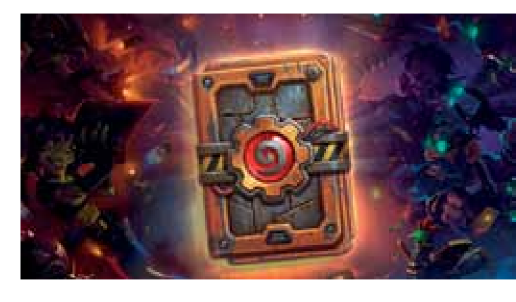
>>>Evolve Beta Abierta

2K ha anunciado las fechas en las que estará operativa la beta abierta de su próximo gran lanzamiento, Evolve. Concretamente será entre los días 15 y 19 de enero próximo, en exclusiva para los usuarios de Xbox One. Además, han confirmado que el juego tendrá un modo offline en el que el resto de personajes estarán controlados por la IA, lo que será genial para practicar cuando no estén los amigos.

Primera expansión para Hearthstone

Se llama Goblins vs Gnomos

Blizzard ha lanzado la primera expansión de cartas para su popular juego gratuito, Hearthstone, que llevarán el caos de los ingenieros más frenéticos y traviesos de Azeroth a vuestras barajas a través de sus ingenios, robots y tecnología. Las 120 nuevas cartas se pueden adquirir en sobres, crear con polvo Arcano o ganar en la Arena.



RE
VIEW

Badland Games
PEGI 18
Xbox 360 • PlayStation 3 • PC
Xbox One • PlayStation 4



The Wolf Among Us

Los cuentos ya nunca volverán a parecernos iguales



>>>Decisiones Rápidas

En los diálogos y acciones hay que tomar las deciones con cierta rapidez, que viene marcada por una línea que se agota en la parte inferior. A veces irá más deprisa y otras más despacio, pero no tenemos todo el tiempo que queramos para decidir qué hacer a continuación.

>>>Un Estilo Particular

Gráficamente no es espectacular, pero sí bastante atractivo. Intenta mantener la estética de los comics más actuales con diseños modernos y pinceladas en tonos oscuros. Aún así, disfrutaremos de cada escenario y, sobre todo, del paralelismo con los cuentos para niños ya conocidos por todos.

Telltale Games se ha hecho un hueco en el mundo de los videojuegos con una serie de aventuras gráficas originales, ambientadas en historias muy conocidas, pero con argumentos nuevos y atractivos. Y además, diseñadas por episodios que se lanzan de forma digital cada cierto tiempo. The Wolf Among Us es una de ellas, que ahora gracias a Badland Games nos ha llegado en formato físico y con subtítulos en castellano, en lo que es una adaptación de una serie de cómics de DC en los que se da una perspectiva diferente a los clásicos cuentos de niños. Como decíamos, las historias de estos juegos están basadas en otras más conocidas. Se iniciaron en el género con nuevas aventuras para Sam & Max (no en vano, Telltale Games fue fundada por ex-trabajadores de LucasArts cuando ésta canceló por sorpresa un nuevo videojuego que tenía a la pareja de policías más estrafalaria como protagonistas). Tras un gran éxito, luego llegarían otros juegos igualmente notables, basados en historias ya conocidas como Monkey Island, Regreso al Futuro, The Walking Dead (con dos temporadas ya a la venta), este The







Durante una pelea al poco de empezar terminaremos cayendo por la ventana del edificio.

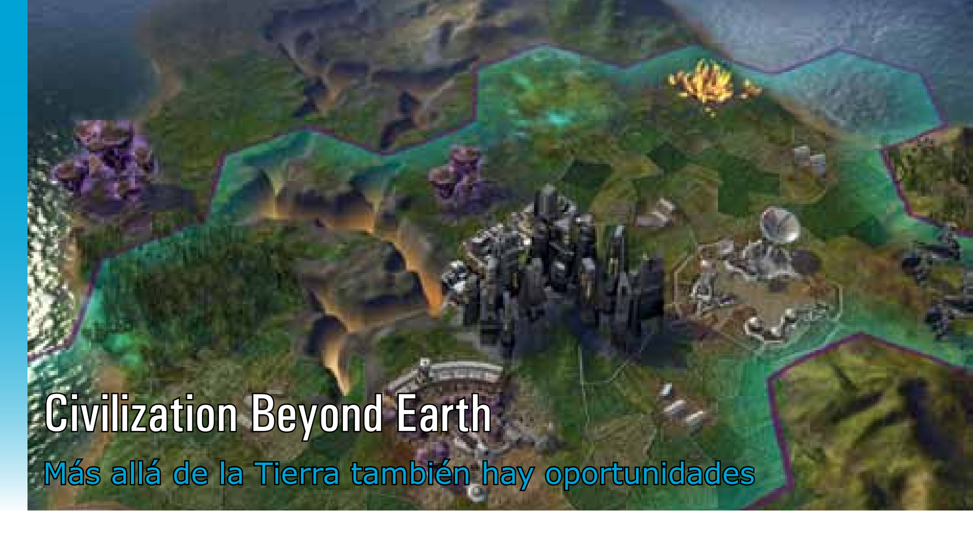
Wolf Among Us, el reciente (acaba de salir el primer episodio) Juego de Tronos y el futuro Tales from the Borderlands. Todo estos títulos, grandes éxitos o con buenas perspectivas de serlo.
Para ello, en Telltale Games se han dedicado a crear un estilo particular, tomando algunas características de las aventuras gráficas clásicas, pero adaptándolo a los nuevos tiempos. Los juegos son, en general, fantásticas historias interactivas en las que somos los protagonistas, actuando en muchos momentos mientras vemos fluir los hechos que dan vida a la aventura. Esto no quiere decir que estemos ante una serie de vídeos y animaciones con poca participación por nuestra parte. Sí es cierto que hay mucha narrativa, pero también que siempre nos sentimos parte de la historia bien sea en los diálogos o en las acciones. Sobre todo porque en cada escenario podemos mover a nuestro protagonista, y buscar pistas para seguir la aventura. En este punto, podemos elegir si queremos contar con ayudas en forma de círculos blancos alrededor de objetos y zonas sensibles de interactuar o no, dejando más libertad y aumentando un poco la dificultad. Para ello, el juego hace uso de los dos sticks analógicos (el izquierdo para movernos, el derecho para mover el cursor sobre los objetos) y los cuatro botones asignados para diferentes funciones. Además, durante las secuencias de peleas, se ha optado por un sistema de QTE (Quick Time Events) en los que debemos pulsar un botón o mover el pad en una dirección en el momento preciso para ejecutar correctamente la acción correspondiente. Y por supuesto, muchos diálogos. Y lo más importante, recordar que cada acción que tomemos será recordada por los protagonistas de la misma, lo cual influirá más adelante en otros acontecimientos.. ✍ Grenouille


Durante las secuencias de combate debemos pulsar botones para continuar.


En The Wolf Among Us investigamos un asesinato demasiado misterioso.

RE
VIEW

Take 2
PEGI 3
PC



Civilization Beyond Earth

Más allá de la Tierra también hay oportunidades



Civilization ha sido, es y será, sinónimo de la mejor estrategia por turnos que hemos tenido el placer de conocer. A lo largo de más de dos décadas de vida, la obra maestra de Sid Meier ha ido evolucionando en diferentes juegos, sin que por ello se obviara su principal virtud: llevar desde sus orígenes hasta el espacio a una civilización, pasando por todos los periodos de la historia.

En Beyond Earth, sin embargo, se ha dado un paso más, y el juego comienza en el futuro, colonizando un nuevo planeta, básicamente, donde solían acabar los anteriores juegos. De modo que no tenemos restricciones históricas ni nada por el estilo, es todo mucho más abierto y disponemos de más libertad a la hora de tomar decisiones. Viene a ser una especie de remake de otro juego de la saga, Alpha Centauri, lanzado hace 15 años. Beyond Earth hace uso del motor de Civilization V y, como es habitual, nos permite disfrutar de mucha libertad a la hora de tomar decisiones y guiar a nuestro pueblo al éxito, luchando con otros y colonizando lo mejor posible otros planetas. ✍ Grenouille





>>>Nuevo Sistema de Misiones

Basadas en las características del planeta en cuestión, nos servirán para comprender el funcionamiento del juego y para obtener de forma más o menos sencilla nuevos recursos con los que prosperar en la aventura de colonización.

>>>Desde la Órbita

El desarrollo del juego no se limita a la superficie del planeta, sino que podemos y debemos dedicar buenos esfuerzos a desarrollar nuestro poder orbital, de modo que podamos mejorar tanto a nivel científico, como militar o económico si lo hacemos lo suficientemente bien.



No importa el lugar, lo fundamental es crear nuestra propia civilización partiendo de la nada.

Una película de

MIKE LEIGH


THE GUARDIAN


"Una obra maestra"


DAILY MAIL


FINANCIAL TIMES


TIME OUT

"Un homenaje de un maestro en su arte a otro"

★★★★★
THE TIMES


DAILY TELEGRAPH

Mr. TURNER

TIMOTHY SPALL

PREMIO DE INTERPRETACIÓN MASCULINA
FESTIVAL DE CANNES 2014

En cines
19 DICIEMBRE

FILM4, FOCUS FEATURES INTERNATIONAL Y BFI PRESENTA UNA COPRODUCCIÓN INGLESA/FRANCESA/ALEMANA EN COPRODUCCIÓN CON DIAPHANA Y FRANCE 3 CINÉMA Y AMUSEMENT PARK FILMS CON LA PARTICIPACIÓN DE CANAL +, CINÉ+ Y FRANCE TÉLÉVISIONS PRODUCIDA POR XOFA PRODUCTIONS EN ASOCIACIÓN CON LIPSYNC PRODUCTIONS THIN MAN FILM TIMOTHY SPALL DOROTHY ATKINSON MARION BAILEY PAUL JESSON LESLEY MANVILLE MARTIN SAVAGE UNA PELÍCULA DE MIKE LEIGH MR TURNER CAST NINA GOLD DIRECTOR DE PRODUCCIÓN DANIELLE BRANDON INVESTIGACIÓN JACQUELINE RIDING SONIDO DIRECTO TIM FRASER MAQUILLAJE Y PELUQUERÍA CHRISTINE BLUNDELL VESTUARIO JACQUELINE DURRAN MÚSICO ARY YERSHON DIRECTOR DE ARTE UZIE DAVIES MONTAJE JON GREGORY DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA DICK POPE BSC COPRODUCTORES MICHEL SAINT-JEAN, MALTE GRUNERT PRODUCTORES EJECUTIVOS TESSA ROSS, NORMAN MERRY

MEDIA EUROPE LOVES CINEMA FILM4 LIPSYNC PRODUCTIONS INGENIOUS FOCUS FEATURES INTERNATIONAL diaphana DISTRIBUTION CANAL+ PRODUCTOR EJECUTIVO GAIL EGAN PRODUCIDO POR GEORGINA LOWE ESCRITA Y DIRIGIDA POR MIKE LEIGH. CINE+ francetélévisions 3 cinéma filmin cameo wandavisión

www.wanda.es

RE VIEW

Badland Games
PEGI 18
Xbox 360 • PlayStation 3 • PC
Xbox One • PlayStation 4



The Walking Dead Season Two

Sobrevivir a cualquier precio



>>>Subtitulado en Castellano

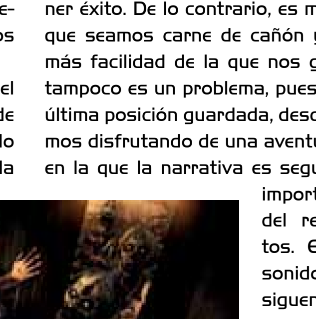
La edición en formato físico que distribuye Badland Games cuenta con subtítulos en castellano, al contrario que la que podemos adquirir en formato digital, que no los lleva hasta la fecha y no parece haber planes para incorporarlos a las mismas.

>>>Decisiones del Pasado

Cuando iniciamos TWD Season Two por primera vez, el juego buscará en nuestro sistema partidas grabadas de la primera temporada. Si las encuentra, cogerá las decisiones que hayamos tomado y las importará a la nueva partida. Si no, escogerá de forma aleatoria dichas decisiones por nosotros.

Durante El primer juego de TWD fue el punto de inflexión para Telltale Games. A pesar de tener otros títulos en su haber, realmente el gran éxito les llegó con la primera temporada de la aventura basada en el famoso comic de Robert Kirkman, y que tanto éxito ha cosechado con la serie de televisión. Así pues era normal pensar que habría una segunda parte (o temporada), máxime si tenemos en cuenta cómo termina la anterior.

En esta nueva aventura comenzaremos en el papel de Clementine, que vivirá una serie de situaciones de lo más terroríficas, empezando por varios asesinatos nada más empezar. Nada que no pueda soportar después de lo vivido en la anterior entrega, pero no deja de ser una niña. El juego es fácil de controlar, podemos movernos de forma limitada por el escenario y usar el ratón o el pad para mover el cursor sobre los sitios interactivos (que podemos conocer mediante ayuda o no). Sólo resta interactuar con cada cosa y poco a poco podremos hacer casi de todo. Las secuencias de acción siguen igual, basadas en eventos en tiempo real, de modo que debemos pulsar botones o movernos según se indica en pantalla para tener éxito. De lo contrario, es más que probable que seamos carne de cañón y palmemos con más facilidad de la que nos gustaría. Aunque tampoco es un problema, pues volveremos a la última posición guardada, desde la que seguiremos disfrutando de una aventura espectacular, en la que la narrativa es seguramente lo más importante, por encima del resto de elementos. Eso sí, gráficos, sonido y animaciones siguen brillando a gran altura, para conformar un juego sensacional, que ahora podemos disfrutar en formato físico. ✍ Grenouille





Clementine es la protagonista absoluta de la nueva temporada de The Walking Dead.

DWAYNE JOHNSON

UNA PELÍCULA DE BRETT RATNER

HÉRCULES

DESCUBRE AL HOMBRE DETRÁS DE LA LEYENDA

"Espectacular en sus escenas de acción"
- *Fotogramas*

"Las batallas están rodadas con un sentido de la épica y la espectacularidad *peterjacksoniana*"
- *Cinemanía*







RE VIEW

Take 2
PEGI 12
PlayStation 4 • PlayStation 3
Xbox One • Xbox 360



WWE 2K15

Peleas espectaculares



>>>Mejor en Next-Gen

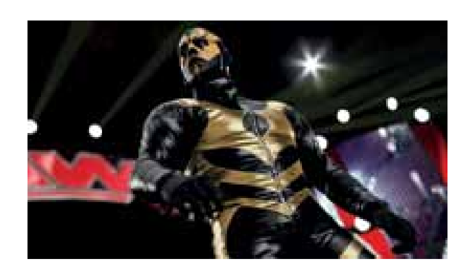
Las versiones de PS4 y Xbox One se han beneficiado de mejoras gráficas muy evidentes, así como la incorporación de sendos modos de juego diseñados en exclusiva para las mismas. Por lo tanto, estas últimas ediciones son más completas y vistosas, así que ya lo sabéis.

>>>Igual que en la TV

El realismo es una vez más otro de los grandes protagonistas de esta producción. Desde las escenas de entrada de cada uno de los luchadores a su puesta en escena o el aspecto de los protagonistas, todo ha sido cuidado hasta las últimas consecuencias. Más que un título de wrestling, parece una extraordinaria retransmisión televisiva.

Los mejores luchadores sobre la lona regresan con la llegada de la nueva edición de la serie WWE 2K, el simulador oficial de este deporte americano tan espectacular y seguido. Por todo ello las estrellas más conocidas de los cuadriláteros, decenas de ellas, dan lo mejor de sí para traernos unos combates realmente deslumbrantes, que se asemejan a los vividos en las sesiones televisivas. John Cena, Triple H, Big Show y tantos otros nos deleitan con veladas de wrestling inolvidables, las cuales por cierto se estrenan en la Nueva Generación de máquinas.

Efectivamente, PS4 y Xbox One reciben con los brazos abiertos sendas entregas de este clásico simulador, las cuales por cierto son sensiblemente diferentes a las mostradas por las viejas consolas. Y eso se refleja en un par de aspectos importantes, como su extraordinario aspecto visual, mucho más realista que el mostrado en las ediciones para PS3 y Xbox 360. Pero lo más importante es que también ofrece modalidades de juego inéditas, siendo MiCarrera la más destacada, la cual nos anima a crear a un luchador desde cero para intentar convertirle en un luchador profesional de la WWE. Un título ejemplar en todos sus ámbitos.. ✍ Goomba







Gráficamente se nota mucha evolución del año pasado a este, especialmente en next-gen.

ESTRENO EN CINES 19 DE DICIEMBRE

STAND BY ME
DORAEMON



SU PRIMERA PELÍCULA EN





DORAEMON-WORLD.COM



RE VIEW

Microsoft
PEGI 7
Xbox One
(PSV, PS3, PS4, X360 y PC)



Minecraft Xbox One Edition

Los cubos asaltan la nueva generación



>>>De X360 a XOne

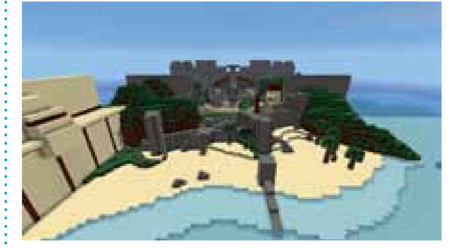
Una de las principales características de esta nueva versión es que podemos transferir nuestros mundos y los packs de contenidos desde X360, siguiendo las aventuras en la nueva consola.

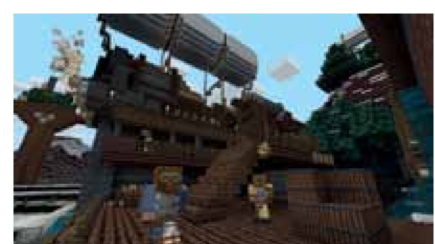
>>>¿De qué va?

Para aquellos que no sepan de qué va el juego (raro, pero posible), unas líneas: se trata de un juego de supervivencia en el que tenemos que construir, fabricar, inventar para que, llegada la noche, los seres que pueblan el mundo de Minecraft no acaben con nosotros. Ya para ello tendremos que construir... ¡Lo que queramos!

Pensar en un juego que ha vendido más de cincuenta millones de copias en todo el mundo en las diferentes plataformas es algo que seguro que los chicos de 4J Studios no podían ni siquiera imaginar. Si además ahora le sumamos que el título aparece en las consolas de nueva generación, tocando la de Microsoft y la de Sony, la cosa se va a poner más que interesante. Desde luego, Microsoft no compraba hace tan solo unos meses los derechos de explotación del juego por capricho. Había identificado una revolución en el mundo de los videojuegos con gráficos que parecen sacados de la década de los 80, pero con un concepto de juego que enganchó a los millones de usuarios que, hoy día, siguen jugando. Y la verdad es que pocos cambios se han introducido a lo ya conocido, salvo el tema de poder ver el juego a 60 fps y a una resolución 1080p o la inclusión del modo creación, lo que también es de agradecer.

Lo que sí es cierto es que sigue manteniendo ese espíritu simplista, conservando tanto el modo creación, como el modo aventura para librarse de los peligros de la noche, todo ello con infinidad de posibilidades, lo que hace que este título ni tenga fin ni llegue a aburrir. Ahora, además, lo podemos disfrutar en las consolas de nueva generación por el mismo precio . ✍ Penélope







Cada cierto tiempo se sacan packs temáticos, como este reciente de Navidad.

LEGO BATMAN 3
MÁS ALLÁ DE GOTHAM

7
www.pegi.info





También disponible en PS VITA y PS3



Badland Games
PEGI 3
Xbox 360 • PlayStation 3
PC• PlayStation 4



Motorcycle Club

El placer de conducir buenas motos



Como suele ser habitual en los juegos en los que conducimos motos o coches, hay gente que prefiere la simulación y otros que prefieren algo más arcade y sencillo. En el caso de este MCC, estamos sin ninguna duda ante un juego dedicado a este último grupo de usuarios. Dejando de lado los tres tipos de motocicletas que encontraremos, Roadsters, Customs y Superbikes, y que son ligeramente diferentes de manejar, el juego es un arcade a la vieja usanza. Tanto que podemos cambiar de moto en mitad de la carrera para aprovechar esas diferencias en función del tramo del trazado en el que nos encontremos. Y parte del éxito se basa en eso mismo, en saber qué elegir en cada momento.
La premisa del modo Carrera es crear un club de moteros con hasta nueve integrantes con os que enfrentarnos a otros clubes a lo largo de 20 pruebas diferentes. A medida que alcancemos éxitos podremos mejorar nuestro rendimiento y capacidades, de modo que seamos capaces de afrontar nuevos desafíos. Además, contamos con un modo multijugador online para hasta cuatro personas a los que desafiar incluyendo algunos dinámicos, que se irán creando a medida que avance la prueba. Un juego genial para los aficionados a las motos. ✍ Grenouille





>>>22 Modelos de Motocicletas

Es el total de motos que están presentes en el juego, de marcas tan conocidas como BMW, Honda, Kawasaki, KTM, Suzuki y Yamaha.

>>>Arcade Puro

Algo que hay que tener en cuenta para no equivocarse. Motorcycle Club es un arcade puro y duro. No esperéis un simulador ni nada parecido. Las diferentes motos sirven para diferentes trazados y van mejor en unos que en otros, pero más allá de eso, el juego es un arcade a la vieja usanza.



En cualquier momento de la carrera podemos cambiar de moto para adaptarnos a las circunstancias

Rockstar / Take 2
PEGI 18
Xbox One • PlayStation 4
PC (27 de Enero de 2015)



Grand Theft Auto V

El esperado salto de la serie más exitosa y polémica



Hablar de Grand Theft Auto es hacerlo de una de las series más exitosas y polémicas de todos los tiempos. Hace un tiempo ya se anunció que la última entrega realizada para las anteriores consolas (Xbox 360 y PS3) iba a hacer su aparición en la nueva generación con una remasterización, aprovechando las mejores capacidades de hardware de estas últimas. Pero lo cierto es que el título que tratamos es algo más que una remasterización.

Ahora, GTA V es un juego estilo FPS, es decir, veremos la ciudad de Los Santos desde una perspectiva subjetiva (también podremos seguir en tercera persona), lo que le da al juego nuevas posibilidades de exploración, además de verse en todo momento "más dentro" de la aventura.

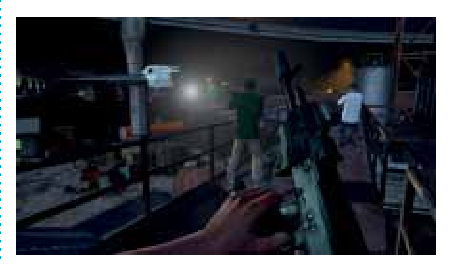
Es cierto que no se ha cambiado nada de la historia, pero ese nuevo punto de vista le añade al título mucho más, y es que nos brinda la oportunidad de descubrir muchas más cosas que quizá con los anteriores habíamos pasado por alto, e incluso puede ser reclamo para aquellos que no lo jugaron. Es más, en aquellas misiones que podemos calificar de sólo para mayores de 18 años, también esa visión subjetiva añade enteros a la ya sobrada calidad del juego. Bravo de nuevo por los chicos de Rockstar. ✍ Penélope

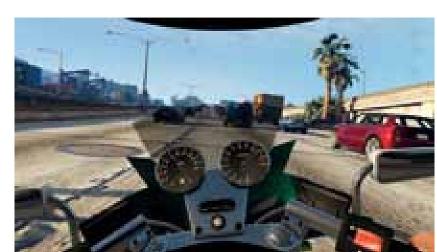
>>>Hasta 30 a la vez

No han añadido casi nada nuevo al apartado multijugador, pero sí han ampliado el número de personas que pueden jugar a la vez en la misma partida: hasta 30 jugadores pueden verse las caras en este divertido modo de recorrer las calles de Los Santos.

>>>Muchos detalles

La llegada de GTA V a las consolas de nueva generación ha supuesto una mayor distancia de dibujado, detalles mucho más nítidos, un considerable aumento del tráfico y de la gente por las calles, así como una mayor resolución, destacando la nueva fauna, la vegetación y unos efectos meteorológicos impresionantes.







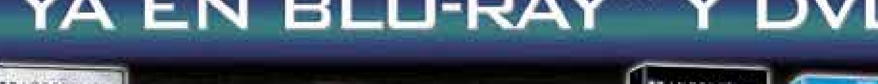
Trevor no tiene límites, como lo demuestra saltando desde esta avioneta tan cerca del suelo.

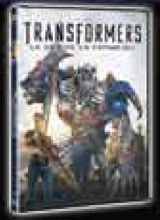
ESTO NO ES LA GUERRA
ES LA EXTINCIÓN

UNA PELÍCULA DE MICHAEL BAY

TRANSFORMERS

LA ERA DE LA EXTINCIÓN

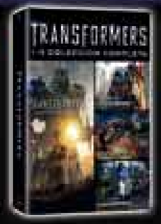


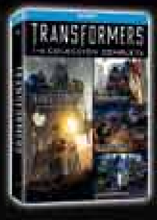
















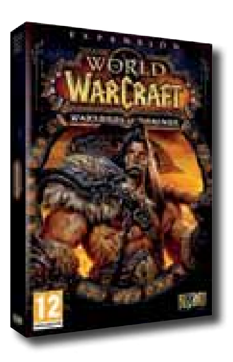
RE VIEW

Blizzard
PEGI 16
PC



Warlords of Draenor

Reinventando el clásico por excelencia de los MMO



>>>Subida Automática a Nivel 90

Con la expansión podemos subir a 90 cualquier personaje que tengamos creado o uno nuevo, permitiéndonos de este modo acceder con seguridad a Draenor a través del Portal Oscuro.

>>>Versión Deluxe con Espectaculares Regalos

Además de la edición normal habitual, contamos con una versión Deluxe (tan sólo en descarga, no en formato físico salvo que sea la edición de coleccionista) que incorpora una montura y una mascota exclusiva para WoW, retratos de Jefes de Guerra para SC2, un banderín para Diablo III y un dorso especial para Hearthstone.

El paso de los años no ha hecho mella en el MMO más exitoso de la historia. A pesar de una bajada notable en el número de suscriptores en los últimos meses, lo cierto es que ha sido salir una nueva expansión y recuperar millones de usuarios ávidos por nuevas aventuras. Las causas son diversas. Seguramente, que se nos conceda subir cualquier personaje a nivel 90 automáticamente bien equipado, de modo que podamos disfrutar de las nuevas zonas desde el primer momento aunque hayamos dejado atrás la historia hace tiempo. O también que ahora se conmemoran los 10 años de vida del juego y se han preparado diversos eventos para celebrarlo. O que el juego ha evolucionado mucho, siendo ahora mucho más sencillo progresar y mejorar, todavía recordamos cuando llegar a nivel 40 siempre caminando era un triunfo y más hacerlo con dinero suficiente para poder comprar una montura y movernos a mayor velocidad. Hoy subir es muy fácil, hay monturas al poco de empezar y se progresa en grupo gracias a los buscadores de mazmorras y bandas más rápidamente. Warlords of Draenor nos permite explorar el mundo que da nombre en el pasado, hogar de los Draenei y los Orcos. Además, podemos crear nuestra propia ciudadela con la que extraremos recursos y emprender nuevas misiones con nuestros súbditos, subir a nivel 100, equiparnos con nuevos y poderosos objetos, disfrutar de las mazmorras para bandas y como siempre, disfrutar de una comunidad de usuarios única, que es una de las mayores razones que explican el gran éxito del juego. ✍ Grenouille





Draenor como era antes de la historia que conocíamos hasta la fecha.



Rugby 15

Deporte de caballeros

REVIEW

Badland Games
PEGI 3
PSVita • PS3 • PS4
Xbox One • Xbox 360 • PC

El rugby pasó hace unos años por un momento de esplendor, al menos en España, en el que si bien no tenía pinta de eclipsar al fútbol o al baloncesto, sí que su práctica se extendió notablemente, especialmente desde las universidades y algunos grandes centros de enseñanza. Algo que se notó incluso en los videojuegos, con títulos que nos acercaban este bello deporte año tras año, especialmente de la mano de EA. Sin embargo, no duró mucho y volvió a un rincón, posiblemente porque la falta de grandes éxitos por parte de nuestra selección, terminara mellando el interés del público. Sin embargo, juego se han seguido haciendo y ahora tenemos la oportunidad de disfrutar en las principales máquinas de un nuevo simulador. Completo a más no poder, incluye los equipos del TOP 14 y la PRO D2, además de todos los equipos oficiales de la Aviva Premiership Rugby y la PRO 12. Nombres que para el común de los mortales no significará mucho, pero que son de lo mejor del mundo (la liga francesa que tiene más de un siglo de antigüedad junto a la segunda división más reciente, así como la liga inglesa y la que engloba a Gales, Irlanda, Escocia e Italia). Las cuatro competiciones son las más importantes a nivel europeo y junto con una cuidada simulación de cada acción durante el juego, conforma un título bastante bueno que hará las delicias de los aficionados a este bello deporte, que parece que vuelve con ganas a algunas escuelas desde edades muy tempranas. ✍ Grenouille





>>>Crea tu Propio Torneo Personalizado

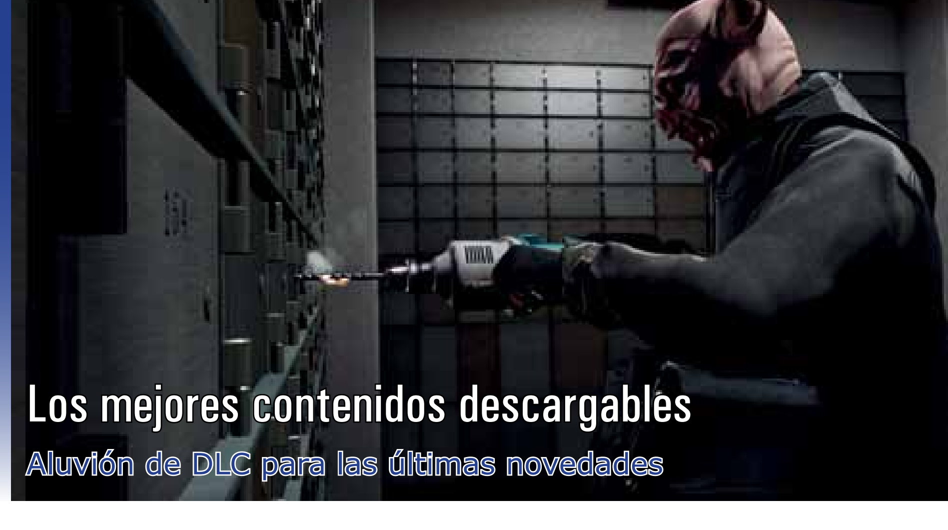
Además de las cuatro competiciones que comentamos en el artículo principal, Rugby 15 incluye la posibilidad de crear nuestro propio torneo, estableciendo todas las reglas y, lo que es más importante, escoger los equipos que tomarán parte en el mismo.

>>>Fiel a la Realidad

Simular un partido de rugby es bastante más complejo que uno de baloncesto o fútbol, dado que hay muchas más posibilidades en el juego. Por eso, en BigBen han trabajado duro para que acciones como rechazos, placajes, melés o transformaciones sean lo más realistas posible.



A punto de sacar la pelota de una melé para iniciar la secuencia de ataque.



Los mejores contenidos descargables

Aluvión de DLC para las últimas novedades

El nuevo Pack de expansión Storm Island para Forza Horizon 2 te invita a experimentar con nuevas y desafiantes carreteras al volante de algunos de los todoterrenos más emblemáticos del mundo. Ya está disponible para descargar en Xbox One a un precio de 19,99€, o por 9,99€ para los jugadores que ya posean el Pase VIP. El añadido incluye un nuevo y misterioso escenario por descubrir a través de intrincados terrenos y cambios climáticos. 90 nuevos eventos y 5 nuevos tipos de eventos (Rampage, Brawl, Extreme Cross Country, Cross Country Circuit y Gauntlet), nuevas carreteras, localizaciones, Experiencias Vitales y una nueva Concentración de Coches. Además podremos conducir los siguientes vehículos: Robby Gordon #7 Speed Energy Drink Stadium Super Truck 2013, MINI X-Raid All4 Racing Countryman 2013, Ford Ranger T6 Rally Raid 2014, Ford Fiesta XR2 1981 y Mitsubishi Galant VR-4 1992.

GTA Online contará a partir de principios del próximo mes de enero de un nuevo modo cooperativo para 4 jugadores, que permite a los jugadores planear, preparar y ejecutar golpes de varios niveles en Los Santos y el condado de Blaine. Estos requieren una estrecha comunicación y coordinación, con los jugadores asumiendo roles específicos en cada fase, para conseguir múltiples objetivos en el camino hacia el épico final de cada golpe. Incluirá nueva jugabilidad, nuevos vehículos, nuevas armas, nueva ropa y mucho más.

Por último, destacar que LEGO Batman 3 Más Allá de Gotham cuenta por primera vez en un juego de la franquicia LEGO con un Pase de Temporada, con el que los jugadores podrán expandir la experiencia de juego. Está disponible por 14,99€ y permite a los jugadores acceder al DLC The Squad y otros contenidos exclusivos como El Hombre de Acero, El Caballero Oscuro, Batman 75 aniversario, Arrow y Mundo Bizarro según estén disponibles. También se puede adquirir cada DLC por separado por un precio de 2,99€ cada uno, pero sale más rentable comprar el pase.



Más coches, pruebas y mejoras en el tema climático para este añadiro de FH2.

>>>Sombras de Mordor

La primera expansión de La Tierra Media: Sombras de Mordor, El Señor de la Caza, ya está disponible individualmente o como parte del Pase de Temporada para PS4, PC y Xbox One.

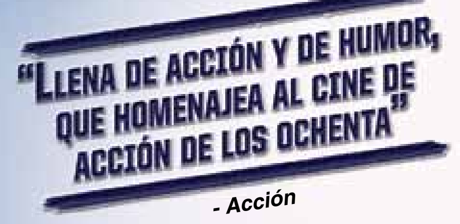
>>>Borderlands The Pre-Sequel

El Pack de mejora del Buscador definitivo, El asedio de la Holocúpula, ya está disponible para Xbox 360, PlayStation 3, y PC. El asedio de la Holocúpula cuenta con un nuevo escenario de desafío donde los jugadores lucharán ola tras ola contra nuevos enemigos al mismo tiempo que ganan un nuevo e impresionante botín, incluyendo armas, mods de clase, cabezas y skins. También añade nuevo contenido narrativo con las apariciones de los veteranos Buscadores de la Cámara Gaige y Axton. Además, este pack de contenido adicional contiene el Pack de mejora del Buscador definitivo, lo que eleva el límite de nivel a 60.


SECCIÓN OFICIAL
62
DONOSTIA ZINEMALDIA
FESTIVAL DE SAN SEBASTIAN
INTERNATIONAL FILM FESTIVAL
VUESTRO TIEMPO
HA LLEGADO A SU FIN.
EL NUESTRO
EMPIEZA AHORA.
SITGES 2014
FANTASTIC FEST
AUSTIN
ZURICH
FILM FESTIVAL
ANTONIO BANDERAS
AUTÓMATA
una película de GABE IBÁÑEZ
DYLAN McDERMOTT MELANIE GRIFFITH BIRGITTE SØRENSEN con ROBERT FORSTER
A CONTRACORRIENTE FILMS PRESENTA UNA CO-PRODUCCIÓN DE NU BOYANA VIBURNO Y GREEN MOON PRODUCCIONES UNA PELÍCULA DE GABE IBÁÑEZ ANTONIO BANDERAS "AUTÓMATA" DYLAN MCDERMOTT MELANIE GRIFFITH BIRGITTE HJORT SØRENSEN CON ROBERT FORSTER CHRISTA CAMPBELL
TIM MCINNERNY DAVID RYALL GERALDINE SOMERVILLE CASTING KATE DOWD MÚSICA ZACARÍAS M. DE LA RIVA VESTUARIO ARMAVENI STOYANOVA MONTAJE SERGIO ROZAS DIRECTOR DE ARTE PATRICK SALVADOR DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA ALEJANDRO MARTÍNEZ COPRODUCTORA YOLANDA JIMÉNEZ POLONIO
PRODUCTORES EJECUTIVOS AVI LERNER TREVOR SHORT EMANUEL NUNEZ BOAZ DAVIDSON PRODUCTORES DANNY LERNER LES WELDON ANTONIO BANDERAS SANDRA HERMIDA GUIÓN GABE IBÁÑEZ IGOR LEGARRETA GÓMEZ JAVIER SÁNCHEZ DONATE DIRECTOR GABE IBÁÑEZ
NU BOYANA
GREENMOON producciones
tve
CANAL+
MILLENNIUM ENTERTAINMENT
a contracorriente films
12
ESTRENO EN CINES 23 DE ENERO

LOS MERCENARIOS 3

SYLVESTER STALLONE
JASON STATHAM
ANTONIO BANDERAS
JET LI
WESLEY SNIPES
DOLPH LUNDGREN
KELSEY GRAMMER
RANDY COUTURE
TERRY CREWS
KELLAN LUTZ
RONDA ROUSEY
GLEN POWELL
VICTOR ORTIZ
ROBERT DAVI
CON MEL GIBSON
CON HARRISON FORD
Y ARNOLD SCHWARZENEGGER



- Acción

"UN PUÑADO DE ESTRELLAS BRILLANTES CON ALGO EN COMÚN: LA GLORIA"

- Cadena Ser

¡YA EN BLU-RAY™ Y DVD!

UNIVERSAL

LIONSGATE